动画

发布人： 发布时间：2017-12-13

本专业同时招收文史类、理工类学生，授予艺术学学士学位。

[专业简介]

本专业包括动画艺术、游戏设计、媒体影像与影视艺术3个招考方向。面向和服务于新闻出版、动画及相关传媒领域，培养具有动画专业基础理论，掌握数字技术在动画、游戏、影像中的应用和技能，具备较强的动画、游戏、影像创作能力的应用型高级专门人才。面向传媒产业的动画、游戏、影视等领域，强调和新媒体的学科交叉。拥有国内一流的设备和师资，其中包括数字动画实验室、媒体动画实验室、水墨动画实验室、定格动画实验室、游戏研发实验室、运动捕捉实验室、虚拟动画实验室、影像编辑实验室、特效制作实验室、漫画创作实验室、录音棚、影棚等。拥有硕士招生点和多名硕士生导师，为学生进一步深造提供了广阔的舞台。学生作品多次获得重大比赛奖项并受邀参加各类专业展览，在高校教育领域拥有广泛的影响

[培养目标]

本专业培养适应社会主义现代化建设需要，德、智、体、美全面发展，具备较强的专业创作能力和艺术创新精神，能在现代影视、现代传媒及动漫产业等领域从事动画、漫画、游戏的编创、教学及研究等方面工作的应用型高级专门人才。

[主要课程]

人体速写、动态速写、视觉表现软件基础、动画概论、动作设计、视听语言、动画造型设计、动画剧作、动画创作、游戏策划、游戏引擎应用、游戏创作等。

[就业去向]

毕业生能在动画、漫画、游戏等领域产业从事动画导演、动画编剧、动画制作、游戏设计、游戏研发等工作。